

Pointeurs avancés

Programmation séquentielle en C, 2021-2022

Orestis Malaspinas (A401), ISC, HEPIA

2022-01-18

Inspirés des slides de F. Glück

Pointeurs et const

- Le mot-clé `const` permet de déclarer des valeurs **constantes** qui ne changeront plus en cours d'exécution du programme.

```
const int a = 1;  
a = 2; // interdit, erreur de compilation!
```

Deux niveaux de constance

- Mais qu'est-ce que cela veut dire pour les pointeurs?
- Constance de la valeur de l'adresse? de la valeur pointée? des deux?

```
int n = 12;  
const int *p = &n; // la valeur *p est const, p non  
int const *p = &n; // la valeur *p est const, p non  
int *const p = &n; // la valeur p est const, *p non  
const int *const p = &n; // la valeur p et *p sont const
```

Pointeurs et const

Exemples

```
int n = 12; int m = 13;
```

```
const int *p = &n; // la valeur *p est const, p non  
*p = m; // erreur de compilation.
```

```
p = &m; // OK
```

```
int const *p = &n; // la valeur *p est const, p non  
*p = m; // erreur de compilation.
```

```
p = &m; // OK
```

```
int *const p = &n; // la valeur p est const, *p non  
*p = m; // OK
```

```
p = &m; // erreur de compilation.
```

```
const int *const p = &n; // la valeur p et *p sont const  
*p = m; // erreur de compilation.
```

```
p = &m; // erreur de compilation.
```

Pointeurs et const

Fonctions

```
void foo(int *a);  
void foo(const int *a); // on pourra pas changer *a  
void foo(int *const a); // inutile on peut pas changer a  
void foo(const int *const a); // identique à ci-dessus
```

Mais.....

```
const int a = 0;  
int *b = (int *)&a;  
*b = 7;  
printf("a = %d\n", a); // affiche quoi?
```