

Introduction générale

Programmation séquentielle en C, 2026-2027

Orestis Malaspinas (A401)

2026-09-14

Informatique et Systèmes de Communication, HEPIA

Nom	Mél	Bureau
Jad Tayan	jad.tayan@hesge.ch	B508
Christophe Fracheboud	christophe.fracheboud@hesge.ch	A403
Quentin Leblanc	quentin.leblanc@hesge.ch	A403
Damian Boquete	damian.boquete@hesge.ch	A403
Paul Albuquerque	paul.albuquerque@hesge.ch	B410
Orestis Malaspinas	orestis.malaspinas@hesge.ch	A401

Utilisez le libre service (pas encore d'horaire) :

Tout le contenu de ce qu'on raconte se trouve sur cyberlearn :

- Algorithmes et structures de données
 - <https://cyberlearn.hes-so.ch/course/view.php?id=7276>
 - Clé d'inscription : algo_2026_27
- Programmation séquentielle en C
 - <https://cyberlearn.hes-so.ch/course/view.php?id=7282>
 - Clé d'inscription : prog_seq_2026_27
- Espace de discussion [Matrix](#), installez [element.io](#).

Organisation du cours (1/3)

Buts et organisation

- Apprendre à programmer (en C).
- Illustration des concepts vus au cours d'algorithmique
- Salle B116 pour la “théorie” (présentation langage et TPs).
- Salles A406-A432-A433 pour la “pratique”.

Le bâton

- Présence en cours **obligatoire** (13h00-16h45 tous les lundis).
- P. Albuquerque regarde les présences.

La carotte

- Rare cours d'informatique de première.
- Travaux pratiques amusants et stimulants (forcément, c'est le chef de filière qui les a écrit).

Organisation du cours (2/3)

- Travaux pratiques à faire en C.
- Chaque séance est un nouveau travail pratique (typiquement d'une durée d'une séance).
- Le travail est à terminer pour la séance suivante.
- On ne vérifie pas si vous avez fait votre travail, vous êtes des adultes.
- Vous aurez à utiliser `git` sur <https://gitedu.hesge.ch/>.
- **Utilisez uniquement Linux** (dual boot sur vos portables).
- Les jeux vidéos ne sont pas une excuse pour ne pas avoir linux¹.

1. 80 Percent of Steam's Top 100 Games Run 'Nearly Flawlessly' on Linux.

Organisation du cours (3/3)

- Les cours “théoriques” seront disponibles en replay sur <https://bbb.hesge.ch/rooms/wkm-a1q-7d1-rjb/join>.
- Il y a un certain nombre de ressources se trouvant sur <https://malaspinas.academy>.
- Mon bureau est toujours ouvert (tapez *assez fort* sur la porte).
- N'hésitez pas à utiliser le salon *Element...*

- En 4 mots : **Ne les utilisez pas.**
- Mauvais pour l'apprentissage.
- Vous avez des intelligences non-artificielles autour de vous.
- Vous n'aurez pas d'accès à internet pendant les examens.
- D'expérience : plus on utilise l'IA, moins on réussit les études.

1er semestre deux examens sur machine

- Seul · e devant votre ordinateur.
- Tous les slides d'algo et programmation.
- Rien d'autre.

2e semestre deux examens sur machine

- Seul · e devant votre ordinateur.
- Tous les slides d'algo et programmation.
- Rien d'autre.

Sondage : expérience de programmation

Sondage : expérience de linux

Sondage : expérience de programmation

Installez un lecteur de QR code s'il-vous-plaît.

Install Party

- Ubuntu 26 LTS.
- `gcc`, `clang`, `make`, `docker` en mode rootless, `codium`² (ou `neovim`³).
- Pour `docker` suivez les instructions sur <https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/> et <https://docs.docker.com/engine/install/linux-postinstall/>.
- Test des clés USB pour les examens *Nexus*.
- Quand tout est installé : TP du nombre secret sur <https://malaspinas.academy>.

2. La version sans télémetrie de `vscode`.

3. Si vous savez ce que c'est, sinon `codium`/`vscode` va bien.

Questions ?

- N'hésitez pas à poser des *questions*, nous sommes là pour ça !^{4 5}
- Ne restez pas coincés pendant des jours sur un problème.
- Utilisez le *libre-service* !
- N'hésitez pas à faire des *retours* : *négatifs* ou *positifs* (évaluations des cours, ou au cours de discussions).
- Il est très tentant de faire les TPs en groupe, mais il est **primordial** de programmer vous-mêmes (c'est comme apprendre une langue) !

4. Surtout les assistants.

5. Chaque étudiant a un quota de 1 question par semestre pour les professeurs.